|  |  |
| --- | --- |
| **Название игры** | **Описание игр на свежем воздухе в старшей группе** |
| «Морская фигура» | Воспитатель говорит слова детям:  «Море волнуется – раз!  Море волнуется – два!  Море волнуется – три!  Морская фигура на месте замри!»  При этих словах дети должны замереть в виде морских обитателей, животных, растений. Кто при этом засмеется – выбывает из игры. При желании фразу «морская фигура» можно заменить на словосочетание «лесная фигура» и т.д. |
| «День – ночь» | Воспитатель выбирает ведущего среди детей – сову. Все остальные дети – полевые мыши. Когда воспитатель говорит «День», дети бегают и резвятся. Когда произносится слово «Ночь», дети должны замереть на одном месте. Тут в игру вступает сова. Ее цель: ходить между игроками и смотреть, кто смеется или шевелиться. Найденный ребенок выбывает из игры и находится рядом с гнездом Совы. |
| «Два Мороза» | Воспитатель выбирает двух ведущих: Мороза – Красного Носа, а также Мороза – Синего носа. Они становятся в центре площадки. Цель остальных детей: перебежать с одной стороны на другую так, чтобы Морозы к ним не дотронулись. Кого Мороз коснулся, тот остается на месте и считается замороженным. В таком случае ребенок должен раскинуть руки, чтобы мешать другим детям перебегать на иную сторону. |